

| Informatik | | | | | | | |
|---|---------------|------|------|------|------|-------|----------------------|
| Pflichtgegenstände und Verbindliche Übungen | Wochenstunden | | | | | Summe | Fach- bezeichnung |
| | Jahrgang | | | | | | |
| | I. | II. | III. | IV. | V. | | |
| Allgemeinbildende Pflichtgegenstände | | | | | | | |
| Religion | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 10 | RK |
| Deutsch | 3 | 2 | 2 | 2 | 2 | 11 | D |
| Englisch | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 10 | E |
| Geografie, Geschichte und Politische Bildung | 2 | 2 | 2 | 2 | - | 8 | GGP |
| Bewegung und Sport | 2 | 2 | 2 | 1 | 1 | 8 | BEPK |
| Angewandte Mathematik | 3 | 3 | 3 | 3 | 2 | 14 | AM |
| Naturwissenschaften | 3 | 3 | 2 | 2 | - | 10 | NW |
| Fachtheorie und Fachpraxis | | | | | | | |
| Computerarchitektur und Betriebssysteme | 3(2) | 2 | | - | - | 5 | CABS |
| Programmieren und Software Engineering | 5(3) | 5(3) | 5(2) | 5(2) | 4 | 24 | POS |
| Datenbanken und Informationssysteme | 2(2) | 2(2) | 3(2) | 3(2) | 3 | 13 | DBI |
| Netzwerkssysteme und Cyber Security | - | 2(1) | 3(1) | 2(1) | 2 | 9 | NCS |
| Webprogrammierung und Mobile Computing | - | 2(1) | 2(2) | 2(1) | 2 | 8 | WMC |
| Data Science und Artificial Intelligence | - | - | - | 2 | 2 | 4 | DSAI |
| Betriebswirtschaft und Management | 4 | 4 | 4 | 3 | 3 | 18 | BWM |
| Systemplanung und Projektentwicklung | - | - | 3 | 6(3) | 7(5) | 16 | SYST |
| Verbindliche Übung | | | | | | | |
| Soziale und personale Kompetenz | 1(1) | 1(1) | - | - | - | 2 | SOPK |
| Freigegegenstände und unverbindliche Übungen | | | | | | | |
| Englisch Konversation | - | - | - | 1 | - | 1 | EKO |
| Bewegung und Sport | - | - | - | 1 | 1 | 2 | BESK |
| IT Security | - | - | 1 | 1 | - | 2 | IST |
| Mikrocontrollerprogrammierung | - | - | - | 2 | - | 2 | MCP |